1. Einleitung
   1. Zielsetzung
   2. Methodische Vorgehensweise!
2. Zusammenfassung der 1. PA
3. Mobile Payment
   1. Bewertung: lohnt sich das System aus betriebswirtschaftlicher Sicht?
   2. Welche Vorteile hat das System ggü. Den herkömmlichen Zahlarten? Warum sollte Aldi das System überhaupt einführen?
4. Entwurf: der **Weg zur Implementierung** ist wichtig! **Begründete Entscheidungen dokumentieren.** 
   1. Wieder: methodische Vorgehensweise („was hab ich die 10 Wochen überhaupt gemacht?“) -> prototypische Vorgehensweise
   2. Entwicklung mobiler Applikationen
      1. **Technische Voraussetzung der App identifizieren**
      2. Grundsätzliche Vorgehensweisen: nativ/web/hybrid:
         1. ***Zielgerichtete*** Vorgehensweise: zuerst (!) technische Voraussetzungen identifizieren (Kamerazugriff, GPS, … ) und dann erst darauf eingehen, mit welcher Vorgehensweise und welcher konkreten Technologie (zweistufiger Prozess) ich verwende
         2. Sind die zu unterstützenden Platformen von Aldi vorgegeben? Wenn nicht, dann muss eine aktuelle Statistik mitaufgenommen werden
   3. Entwurfsphase: Diagramme etc.
   4. „Ergebnisse der Implementierung“
      1. Vergleich: Mockup <-> Ergebnis
      2. „Überraschungen während der Implementierung“
      3. Konnten alle Anforderungen erfüllt werden? Gab es Anforderungen, die teilweise gegeneinander arbeiten?
5. Test (ob eigenes Kapitel hierfür, kommt auf den Umfang und investierten Aufwand an)
   1. Zunächst muss die Frage geklärt werden: was will ich mit dem Prototypen überhaupt erreichen? Performance sicher nicht
6. Problem mit der Schnittstelle zur Kasse: nice to have wäre eine Simulation der Kasse

Wichtig: UI-Mockup + Klassendiagramm – passenD!